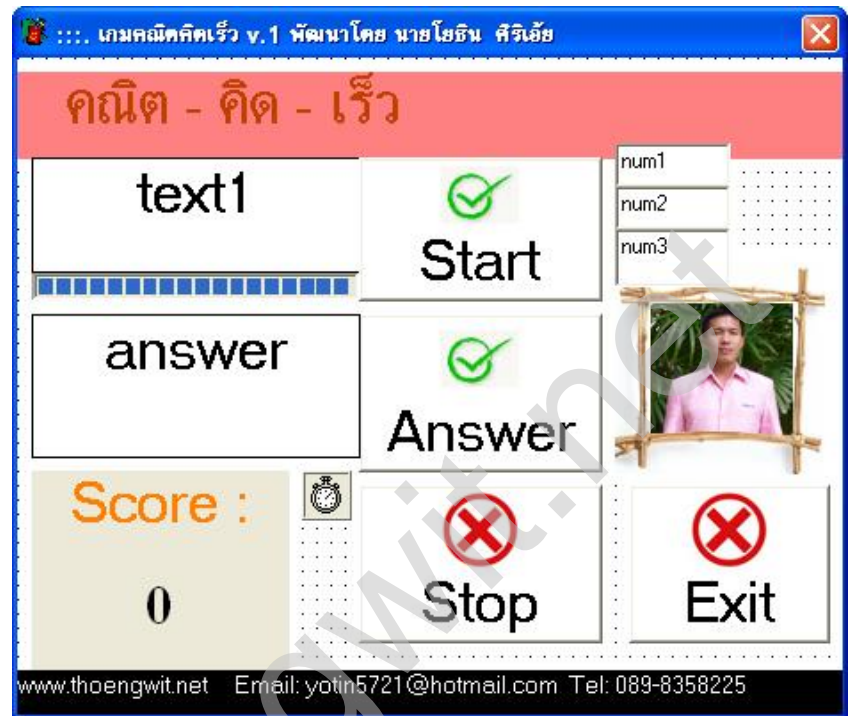


# Programming with Visual Basic 6.0 : โยชิน ศิริเอ๋ย : โรงเรียนเท็งวิทยาคม



สวัสดีครับนักเรียนทุกคน แผ่นงานนี้เป็นการออกแบบและเขียน โปรแกรมด้วยโปรแกรม

**Microsoft Visual Basic 6.0**เป็นการใช้แนวความคิดการสุ่มเลข 2 จำนวนแล้วมาบวกกัน โดยเราจะมีลูกเล่นคือการจับเวลาโดยใช้ **ProgressBar** เป็นสิ่งจูงใจให้กับผู้เล่นด้วยมาเริ่มกันเลยนะครับ

อันดับแรกเรามาออกแบบหน้าจอสำหรับผู้ใช้งานก่อน

**Command button 4 ตัว ( Start, Answer, Stop, Exit)**

**Textbox 5 ตัว ( text1, answer, num1, num2, num3)** ตั้งชื่อตามชื่อวงเล็บเลขนะครับ

**Timer 1 ตัว ตั้ง Interval เป็น 1000**

**Label 4 ตัว** ตัวสำคัญที่สุดก็คือตัวที่แสดงคะแนน ให้ตั้งชื่อว่า **score**

**ProgressBar 1 ตัว ตั้งชื่อ (Name) ว่า ProBar1** ปรับ **properties Max** เป็น 10

เมื่อออกแบบโปรแกรมเรียบร้อยแล้ว เราก็มาเริ่มเขียน โปรแกรมได้เลยครับ

1. ดับเบิลคลิกที่ว่างๆ ของฟอร์ม

```
Private Sub Form_Load()
```

```
    Timer1.Enabled = False
```

```
    score = 0
```

```
End Sub
```

2. ดับเบิลคลิกที่ปุ่ม Exit

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    If MsgBox("คุณต้องการออกโปรแกรมใช่หรือไม่", vbCritical + vbYesNo, "Exit Game") = vbYes Then
```

```
        Unload Me
```

```
    End If
```

```
End Sub
```

3. ดับเบิลคลิกที่ปุ่ม Textbox answer

```
Private Sub answer_KeyPress(KeyAscii As Integer)
```

```
    If KeyAscii = 13 Then
```

```
        Command2_Click
```

```
    End If
```

```
End Sub
```

4. ดับเบิลคลิกที่ปุ่ม Answer

```
Private Sub Command2_Click()
```

```
    If (answer = num3) Then
```

```
        MsgBox "Answer Correct", vbInformation + vbOKOnly, "Answer"
```

```
        Command3_Click
```

```
        answer = ""
```

```
        answer.SetFocus
```

```
        score = Val(score) + 10
```

```
    Else
```

```
        answer = ""
```

```
        answer.SetFocus
```

```
    End If
```

```
End Sub
```

5. ดับเบิลคลิกที่ปุ่ม Start

```
Private Sub Command3_Click()
```

```
    Randomize
```

```
    num1 = Int(Rnd() * 9) + 1
```

```
    num2 = Int(Rnd() * 9) + 1
```

```
    num3 = Val(num1) + Val(num2)
```

```
    Text1 = num1 & " + " & num2 & " = ?"
```

```
    ProBar1.Value = 0
```

```
    Timer1.Enabled = True
```

```
    answer.SetFocus
```

```
    Command3.Enabled = False
```

```
End Sub
```

6. ดับเบิลคลิกที่ปุ่ม Stop

```
Private Sub Command4_Click()
```

```
    Timer1.Enabled = False
```

```
    Command3.Enabled = True
```

```
    Text1 = ""
```

```
    ProBar1.Value = 0
```

```
End Sub
```

7. ดับเบิลคลิกที่ตัวนาฬิกา Timer

```
Private Sub Timer1_Timer()
```

```
    ProBar1.Value = ProBar1.Value + 1
```

```
    If (ProBar1.Value = 10) Then
```

```
        ProBar1.Value = 0
```

```
        Timer1.Enabled = False
```

```
        MsgBox "Game Over", vbInformation + vbOKOnly, "Game Over"
```

```
        gstart
```

```
    End If
```

```
End Sub
```

8 ส่วนนี้เขาเรียกว่าฟังก์ชัน เราต้องสร้างเองนะครับ

**Sub gstart()**

**Timer1.Enabled = False**

**Command3.Enabled = True**

**Text1 = ""**

**answer = ""**

**score = 0**

**End Sub**

เพิ่มเติม

การนำคอนโทรล **ProgressBar** ออกมาแสดง

คลิกขวาพื้นที่ว่างของ **Tool Bar** แล้วคลิกเลือก **Microsoft Windows common Control 5.0(SP2)**