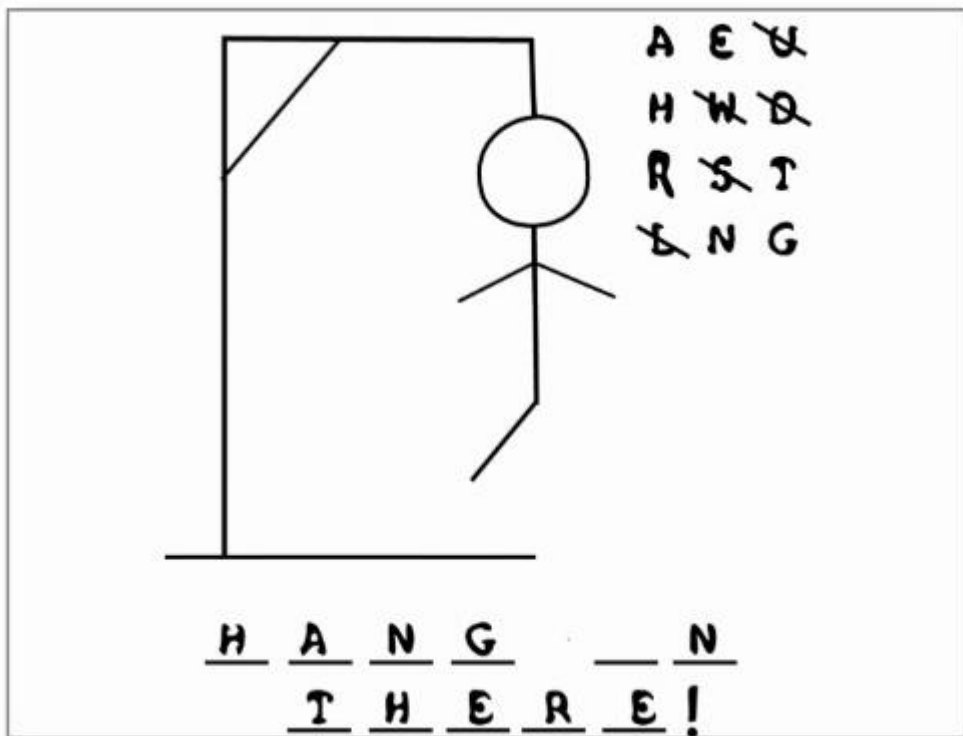


## เกมแขวนคอ (Hangman)

### วิธีเล่น

1. เด็กหนึ่งคน (คนคิดคำ) คิดคำศัพท์ไว้หนึ่งคำ แล้วเขียนเป็นเส้นประบนกระดาน  
เส้นประแต่ละเส้นจะแทนตัวอักษรหนึ่งตัวของคำที่คิดไว้
2. เด็กๆที่เหลือต้องพยายามเดาว่า มีตัวอักษรใดบ้างในคำนั้น
3. ถ้าเดาถูกให้เขียนตัวอักษรนั้นบนเส้นประที่แทนตัวอักษรนั้นๆ
4. ในแต่ละครั้งที่เดาผิด “คนคิดคำ” จะขีดเส้นหนึ่งเส้น  
ซึ่งเป็นส่วนประกอบของภาพคนถูกแขวนคอ (ดูภาพตัวอย่าง)
5. ถ้ามีคนคิดว่าเดาคำนั้นได้ ให้พูดคำที่เดาออกมา  
แต่ถ้าเดาผิดก็จะขีดเส้นเพิ่มที่ภาพอีกหนึ่งเส้น
6. ผู้ที่เดาคำนั้นได้ถูกต้องจะเป็นผู้ชนะ (The Winner) และเป็นผู้คิดคำอื่นๆ ต่อไป
7. ถ้าไม่มีใครเดาคำนั้นได้ก่อนภาพคนถูกแขวนคอวาดเสร็จ ให้ “คนคิดคำ” คิดคำใหม่

### ภาพตัวอย่าง



## เกมตารางคำศัพท์ (Vocabulary squares)

### วิธีเล่น

เกมนี้เด็กจะต้องหาคำศัพท์ต่างๆ ที่ซ่อนอยู่ท่ามกลางตัวอักษรอื่นๆ

1. สร้างตารางและเขียนคำลงในตาราง คำที่เขียนเหล่านั้นอาจเขียนตามแนวนอน แนวตั้ง หรือแนวเฉียงก็ได้ สำหรับเด็กๆ ที่โตหน่อยอาจเรียงคำจากขวาไปซ้าย

หรือจากข้างล่างขึ้นข้างบนด้วยก็ได้ คำศัพท์ทั้งหมดควรจะอยู่ในเรื่องประเภทเดียวกัน

ถ้าให้ดีควรเขียนคำทั้งหมดลงในตารางก่อน ทำสำเนาเก็บไว้ จากนั้นจึงใส่ตัวอักษรตัวอื่นๆ

ลงไปให้เต็มทุกช่องของตาราง – วิธีนี้ครูจะได้จำได้ว่าคำที่คิดเอาไว้เหล่านั้นอยู่ที่ใดบ้างในตาราง

2. ครูสามารถทำให้เกมนี้น่าสนใจ หรือง่ายขึ้นก็ได้

ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับสิ่งที่ให้เป็นตัวช่วยแก่เด็กๆ สำหรับเด็กที่เล็กหน่อยก็บอกคำที่ต้องการค้นหา

แต่สำหรับเด็กโตครูอาจจะบอกเพียงหัวข้อ หรือให้ภาพ

หรือให้คำจำกัดความของคำแต่ละคำก็ได้

### ภาพตัวอย่าง



### Food-Loving Cats

By Playful Kitty  
www.playfulkitty.net



V	R	I	R	S	G	N	I	Y	R	C	C	T	E	S	P	P	V	X	L
L	E	P	P	W	G	S	E	K	K	A	J	U	S	F	J	F	W	J	I
Y	Y	D	B	A	U	T	Q	E	V	X	P	H	W	Y	C	O	Y	V	V
L	R	P	S	D	T	A	S	Z	V	U	G	N	Q	O	U	O	X	J	E
L	N	T	C	U	U	E	U	A	M	I	S	K	E	Z	D	P	V	R	
E	S	Q	O	U	N	R	X	P	I	I	T	S	Z	D	C	J	X	J	A
B	Y	S	Z	W	A	T	H	U	L	K	R	A	E	P	T	H	D	C	T
D	T	J	J	H	D	B	S	J	K	X	A	J	L	N	L	T	O	C	O
X	S	A	X	I	Y	O	N	V	X	H	N	L	K	U	E	W	O	N	P
P	L	C	A	N	O	P	E	N	E	R	G	S	O	B	P	T	E	E	I
B	Z	F	S	N	X	N	R	V	E	N	T	S	E	I	C	I	U	W	H
L	K	F	V	I	U	B	A	T	I	E	Z	T	Q	G	N	V	N	C	Z
S	D	N	S	N	W	E	H	G	A	Y	C	Q	H	E	D	U	Z	A	I
M	W	L	K	G	I	H	G	L	W	E	M	P	U	Y	F	E	E	B	M
E	A	R	S	I	O	E	I	A	K	X	B	Q	N	E	T	O	X	U	N
Q	K	F	M	U	B	N	C	O	F	O	E	S	F	S	K	R	R	L	Y
S	E	A	Y	I	G	K	N	E	K	C	I	H	C	D	R	M	Q	T	V
Z	U	T	A	V	Y	N	G	Q	H	F	S	X	T	S	H	U	R	M	K
R	P	G	Z	E	B	B	N	H	Q	B	S	K	C	I	R	T	B	K	C
T	H	E	P	A	W	I	T	D	S	X	H	H	G	N	I	R	R	U	P







**Beef**

**Begging**

**Belly**

**Big Eyes**

**Can Opener**

**Chicken**

**Crying**

**Cuteness**

**Food**

**Liver**

**Manipulative**

**Milk**

**Purring**

**Stealing**

**The Paw**

**Treats**

**Tricks**

**Tuna**

**Whinning**

## เกมลูกโซ่คำศัพท์ (Word chains)

### วิธีเล่น

ครูเขียนคำ “ตั้งต้น” บนกระดาน จัดเด็กเป็นทีม ผลัดกันเพิ่มคำหนึ่งคำ  
ที่ปลายด้านใดด้านหนึ่งของคำตั้งต้น ดังตัวอย่าง

### ภาพตัวอย่าง

2 4 6  
foodrinketchupotatorangegg  
1 3 5

## เกมสร้างคำศัพท์ใหม่จากคำศัพท์เดิม (Words from words)

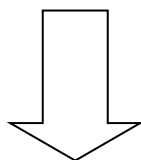
### วิธีเล่น

- เขียนคำศัพท์ยาวๆ หนึ่งคำ (หรืออาจเป็นประโยคสั้นๆ) บนกระดาน
- ให้เด็กๆ

ดูว่าสามารถเขียนคำศัพท์ได้มากน้อยเพียงใด โดยใช้ตัวอักษรจากคำหรือประโยคที่ให้มา

### ภาพตัวอย่าง

food and drink



kind do far nod no  
dad fan ran noon

## เกมเทนนิส (Tennis)

### วิธีเล่น

เกมนี้เล่นเป็นคู่และให้คะแนนเหมือนการเล่นเทนนิส แต่คำแทนลูกเทนนิส

1. ให้เด็กคนที่หนึ่ง (เด็กชาย/เด็กหญิง ก.) ส่ง (serve) คำคำหนึ่งไปให้เด็กคนที่สอง (เด็กชาย/เด็กหญิง ข.) ผู้ซึ่งจะต้องส่งคำที่อยู่ในกลุ่มคำศัพท์เดียวกันกลับไปให้เด็กคนที่หนึ่ง

2. จากนั้นเด็กคนที่หนึ่งก็จะส่งคำอีกคำหนึ่งกลับไป ทำเช่นนี้ต่อไปเรื่อยๆ

จนกระทั่งเด็กคนใดคนหนึ่ง “พลาด (misses)” กล่าวคือไม่สามารถคิดคำตอบกลับไปได้

ดังตัวอย่าง

เด็กชาย/หญิง ก. : hamburger

เด็กชาย/หญิง ข. : egg

เด็กชาย/หญิง ก. : cake

เด็กชาย/หญิง ข. : pizza

เด็กชาย/หญิง ก. : (นึกคำไม่ออก)

คะแนน (score) : 0 (love) --- 15

เด็กชาย/หญิง ก. : tea

เด็กชาย/หญิง ก. : coffee

เด็กชาย/หญิง ก. : orange juice

เด็กชาย/หญิง ก. : (นึกคำไม่ออก)

คะแนน (score) : 15—15 (15 all)

### กิจกรรมเสนอแนะ

แทนที่จะใช้คำในกลุ่มเดียวกัน ครูอาจให้ใช้คำที่เริ่มต้นด้วยอักษรตัวเดียวกัน หรือคำที่เริ่มต้นด้วยอักษรตัวสุดท้ายของคำก่อนหน้าก็ได้

## เกมชุดคำศัพท์ (Sets of words)

### วิธีเล่น

1. เตรียม Worksheet ที่ประกอบด้วยคำที่มาจากกลุ่มคำ 5-6 กลุ่ม โดยเขียนปะปนกันไว้
2. เด็กๆ จะต้องคัดแยกคำและจัดให้อยู่ในกลุ่มที่ถูกต้อง

### ภาพตัวอย่าง

#### Sets of words

Direction : Sets these words in correct group

egg                  banana                  cake                  tea                  tomatoes                  lemon  
French fries          papaya                  tuna sandwich                  noodle                  coffee                  lime  
pumpkin                  ice cream                  pizza                  coke                  muffin                  pineapple  
wine                  grape                  curry soup                  spaghetti                  tuna salad                  cabbage

#### Food



#### Drinks



#### Vegetable



#### Fruit



#### Dessert



## เกมอักษรไขว้ที่มีตัวอักษรขาดหายไป (Information gap crosswords)

### วิธีเล่น

การทำอักษรไขว้ (crosswords) เป็นสิ่งที่เตรียมการได้ไม่ยาก และใช้ทบทวนคำศัพท์หรือโครงสร้างได้ดี

อักษรไขว้ที่มีตัวอักษรบางตัวขาดหายไป ต้องมีการเตรียมการเพิ่มเติมบ้าง แต่เป็นเกมที่สนุกและเน้นการสื่อสารไปพร้อมๆกัน

1. เตรียมอักษรไขว้ พร้อมคำตอบที่สมบูรณ์

2. ทำอักษรไขว้เป็นสองแผ่น แผ่นแรกจะมีคำจำนวนครึ่งหนึ่งของคำทั้งหมด

ส่วนอีกแผ่นจะปรากฏคำที่เหลืออีกครึ่งหนึ่งที่ในแผ่นแรกไม่มี

### ภาพตัวอย่าง



3. เด็กๆ ทำกิจกรรมคู่ แต่ละคู่จะได้แผ่นอักษรไขว้ที่ต่างกัน

เด็กคนหนึ่งจะบอกคำที่มีข้อมูลโดยการพูดบรรยาย ใช้กริยาท่าทาง หรือภาพ

เด็กอีกคนหนึ่งจะต้องเดาคำๆนั้น และเขียนคำเติมลงในช่องว่างที่เหมาะสม

4. ทำเช่นนี้เรื่อยไปจนกระทั่งเด็กทั้งสองคนเติมข้อมูลในอักษรไขว้ของตนได้ครบถ้วน